



## REGOLAMENTO UISP TROFEO SOCIETA' o TEAM 2019

### TROFEO ALVARO PEVERIERI IESI 04/08/2019

#### VALE IL REGOLAMENTO NAZIONALE 2019 CON LE SEGUENTI VARIAZIONE

##### Art 1 PARTECIPAZIONE

Possono partecipare ai vari trofei tutti i conduttori con apposita licenza UISP 2018/2019

La partecipazione è aperta a tutti i conduttori di tutte le regioni ,con classifica di giornata e premiazioni comprende anche i piloti di fuori regione

**IL Trofeo SOCIETA' è composto da squadre da 3 piloti divisi in 3 categorie MX1-MX2-OPEN tutti i piloti della stessa società**

**IL Trofeo TEAM è composto da squadre da 3 piloti divisi in 3 categorie MX1-MX2-OPEN con piloti di qualsiasi società**

##### – CATEGORIA PROMO

**MX 2. HOBBYCROSS– AMATORI – se viene inserito un esperto o agonista diventa categoria top**

Motocicli originali di cilindrata da 100 a 144 cc 2 tempi – e da 175 a 250 cc 4 tempi: **con misura delle ruote anteriori 21 post 18/19 età 14 anni compiuti**

**MX 1. HOBBYCROSS– AMATORI – se viene inserito un esperto o agonista diventa categoria top**

Motocicli originali di cilindrata da 175 cc fino a 500 cc, 2 tempi – e da 290 4 tempi fino a 650 4 tempi: **con misura delle ruote anteriori 21 post 18/19 età 15 anni compiuti**

**OPEN. HOBBYCROSS– AMATORI – se viene inserito un esperto o agonista diventa categoria top**

Motocicli originali di cilindrata da 125 cc fino a 500 cc, 2 tempi – e da 290 4 tempi fino a 650 4 tempi: **con misura delle ruote anteriori 21 post 18/19 età vedi mx1-mx2**

##### CATEGORIA TOP

**MX 2. ESPERTI –AGONISTI è possibile far partecipare un hobby oppure amatore**

Motocicli originali di cilindrata da 100 a 144 cc 2 tempi – e da 175 a 250 cc 4 tempi: **con misura delle ruote anteriori 21 post 18/19 età 14 anni compiuti**

**MX 1. ESPERTI –AGONISTI è possibile far partecipare un hobby oppure amatore**

Motocicli originali di cilindrata da 175 cc fino a 500 cc, 2 tempi – e da 290 4 tempi fino a 650 4 tempi: **con misura delle ruote anteriori 21 post 18/19 età 15 anni compiuti**

**OPEN. – ESPERTI –AGONISTI è possibile far partecipare un hobby oppure amatore**

Motocicli originali di cilindrata da 125 cc fino a 500 cc, 2 tempi – e da 290 4 tempi fino a 650 4 tempi: **con misura delle ruote anteriori 21 post 18/19 età vedi mx1-mx2**

##### ISCRIZIONI

E' obbligatoria la Prescrizione da effettuare attraverso il sito Motorismo UISP,

[http://www.legamotouispmarche.it/joomla\\_2/](http://www.legamotouispmarche.it/joomla_2/) entro le ore 24,00 del venerdì precedente alla manifestazione Le iscrizioni si confermano, direttamente sul campo il giorno della manifestazione dalle ore 07.00 alle ore 09.00 è discrezione dell'organizzazione se effettuare iscrizioni anche il sabato

Tassa Iscrizione motocross TROFEO MARCHE €40,00: minicross €25 (non è incluso il costo delle libere del sabato) Per un Conduttori che non hanno effettuato la Prescrizione verrà applicata una sovrattassa di €10,00 La Direzione si riserva comunque di iscrivere i Conduttori senza Prescrizione al fine di non intralciare il regolare svolgimento della Manifestazione

**Prove libere del sabato non sono obbligatorie per i partecipanti alla manifestazione e sono gestite direttamente dai gestori della pista la UISP non si assume nessuna responsabilità della gestione :ed il costo ingresso in pista v à pagato separatamente**

### ACCESSO IN PISTA

**Come da "REGOLAMENTO NAZIONALE", i MECCANICI compresi gli ACCOMPAGNATORI DEI MINICROSS, oltre ai SEGNALATORI che vorranno accedere alla zona predisposta (zona meccanici e segnalatori) dovranno essere maggiorenni e in possesso di tessera assicurativa Uisp Motociclismo valida per l'anno corrente**

### RISULTATI

1. Una manche sarà terminata ufficialmente alla fine del giro nel quale la bandiera a scacchi è stata esposta al vincitore.
2. I piloti che seguono il vincitore dovranno arrestarsi dopo aver superato la linea di arrivo.
3. Tutti i piloti che termineranno la manche nello stesso giro del vincitore saranno classificati secondo l'ordine nel quale passeranno la linea di arrivo, seguiti dai piloti con un giro in meno, poi due giri in meno e via di seguito.
4. I piloti hanno 5 minuti per terminare il giro in cui è stata esposta la bandiera a scacchi. Trascorsi i 5 minuti, i conduttori che non avranno ancora tagliato il traguardo saranno considerati ritirati.

### PUNTEGGI

1° 250	9° 120	17° 80	25° 64	33° 48	41° 40	49° 32	57° 24	65° 16	73° 8
2° 220	10° 110	18° 78	26° 62	34° 47	42° 39	50° 31	58° 23	66° 15	74° 7
3° 200	11° 100	19° 76	27° 60	35° 46	43° 38	51° 30	59° 22	67° 14	75° 6
4° 180	12° 95	20° 74	28° 58	36° 45	44° 37	52° 29	60° 21	68° 13	76° 5
5° 160	13° 90	21° 72	29° 56	37° 44	45° 36	53° 28	61° 20	69° 12	77° 4
6° 150	14° 87	22° 70	30° 54	38° 43	46° 35	54° 27	62° 19	70° 11	78° 3
7° 140	15° 84	23° 68	31° 52	39° 42	47° 34	55° 26	63° 18	71° 10	79° 2
8° 130	16° 82	24° 66	32° 50	40° 41	48° 33	56° 25	64° 17	72° 9	80° 1

1. Sono ammessi in classifica tutti i piloti che hanno percorso almeno il 75 % dei giri totali della manche e sono transitati sotto la bandiera a scacchi.
2. Nelle classifiche di fine giornata, a parità di punteggio prevarrà il pilota con il miglior risultato nella seconda (o ultima) Manche effettuata.

### Art.24.PREMIAZIONI.DI.GIORNATA

premiazione di giornata per le  
prime 3 promo  
prime 3 top